

C O N V O C A T O R I A

Pública y abierta al concurso para ingresar como personal académico en la Universidad Politécnica de Tapachula.

Convocatoria vigente hasta el 20 de octubre de 2022

A través de la Secretaría Académica, y con fundamento en el Decreto de Creación y el Reglamento de Ingreso, Promoción y Permanencia. Se convoca a los/as profesionistas interesados/as en participar en el CONCURSO DE OPOSICIÓN ABIERTO, para ingresar como **Profesor/a de Asignatura** con un máximo de 20 horas/semana/mes, para impartir asignaturas respectivas al Curso Cuatrimestral **Enero- abril 2023**, que ofrece esta Universidad a estudiantes de Licenciatura en las carreras de:

- **Ingeniería en Animación y Efectos Visuales**
- **Ingeniería de Software**
- **Ingeniería Financiera**
- **Ingeniería Mecatrónica**
- **Ingeniería en Logística y Transporte**

Interesados deberán requisitar el formulario siguiente adjuntando la documentación probatoria requerida la cual será sujeta a revisión.

<https://forms.gle/ZrsBGDWhDnFoTWBeA>

Indispensable disponibilidad para impartir clases en sede UD1, ubicada en Carretera Puerto Madero, Km.24+300.

Funciones Profesor/a de Asignatura

- Realizar actividades de enseñanza, de acuerdo con los programas educativos.
- Proporcionar tutorías y asesorías.
- Realizar trabajo colegiado.
- Participar en cursos de educación continua.
- Elaborar y presentar planeaciones y evaluaciones didácticas correspondientes a su(s) asignatura(s).
- Diseñar, elaborar y aplicar instrumentos de evaluación acordes al Modelo Educativo Basado en Competencias.
- Participar en programas de formación y actualización del personal académico.

Perfil Del Profesor/a de Asignatura

- **Ingeniera en Animación y Efectos Visuales, requiere:**
Ingeniero en Animación y Efectos Visuales/ Lic. en Cinematografía /Lic. En Animación y Arte Digital.

Conocimientos y habilidades: 1) Diseñar modelos físicos de dos y tres dimensiones utilizando las técnicas artísticas del dibujo y modelado para la representación física de escenarios y personajes reales. 2) Crear modelos digitales en dos y tres dimensiones utilizando las técnicas digitales para la representación virtual de escenarios y personajes reales. 3) Diseñar escena mediante técnicas de postproducción para la integración de los elementos multimedia y la historia.

- **Ingeniería Software, requiere:**

Ingeniero de Software, Lic.en Computación, Lic. En Ciencias de la Computacionales, Lic. En Sistemas computacionales, Lic. En informática o carrera afín.

Conocimientos y habilidades: 1) Conocimiento y experiencia en el manejo del paradigma de programación orientada a objetos. 2) Experiencia en el manejo de lenguajes de programación web y frameworks de front-end y back-end. 3) Conocimiento y experiencia en el área de sistemas distribuidos, arquitectura orientada a servicios y microservicios. 4) Manejo de arquitecturas de cómputo en la nube. 5) Manejo y experiencia en el desarrollo de aplicaciones móviles. 6) Conocimiento y experiencia en metodologías de ingeniería de software para el desarrollo de soluciones tecnológicas.

- **Ingeniería Mecatrónica, requiere:**

Ingeniero Mecatrónico, en Electrónica o Ingeniero Electromecánico.

Conocimientos y Habilidades: 1) Tarjetas FPGA. 2) Automatización. 3) Robótica. 4) Neumática e Hidráulica. 5) Microcontroladores.

- **Ingeniería Financiera, requiere:**

Ingeniero o licenciado en Finanzas o en Economía.

Licenciado en Enseñanza del Inglés

- **Ingeniería Logística y Transporte, requiere:**

Ingeniero en Logística y Transporte. Ingeniero en transporte. Ingeniero Industrial. O ingeniería afín.

Conocimientos y habilidades: Conocimiento en sistemas de distribución de mercancías/Gestión de almacenes/Renovación de flotas/Conocimientos en ingeniería de tránsito.

Requisitos indispensables:

- Experiencia Profesional mínimo 3 años, documentos probatorios.
- Experiencia Docente mínimo 1 año, documentos probatorios.
- Grado de maestría en área afín, documentos probatorios.
- Preferentemente Doctorado y dominio de un segundo idioma
- Manejo de herramientas ofimáticas.
- Conocimiento en el uso de tecnologías de la información para la enseñanza educativa
- Cédulas profesionales de los grados de estudio que posea.

Interesados deberán requisitar el formulario siguiente adjuntando la documentación probatoria requerida la cual será sujeta a revisión.

<https://forms.gle/ZrsBGDWhDnFoTWBeA>

Los participantes que hayan cumplido con los requisitos (en formulario) serán convocados a presentarse en las instalaciones de universidad para actividades de concurso de oposición.

Los participantes realizarán actividades: presentar clase muestra, y entrevista ante el comité evaluador, en fecha y hora que se indique, vía correo Electrónico.

Los resultados de la evaluación serán comunicados a los interesados, vía correo electrónico. Se emitirán a más tardar el 08 de noviembre de 2022.